

page 2 . . . / . . .

FORWARD, TOUCH, BACK, KICK, BACK LOCK STEP, KICK

- 1.2 pas PD avant - TOUCH pointe PG derrière PD
3.4 pas PG arrière - KICK PD avant
5.6.7 STEP-LOCK-STEP D arrière : pas PD arrière - **LOCK** PG devant PD - pas PD arrière
8 KICK PG avant

LEFT COASTER, SCUFF, RIGHT LOCK STEP, SCUFF

- 1.2.3 SLOW COASTER STEP G : reculer *BALL* PG - reculer *BALL* PD à côté du PG - pas PG avant
4 SCUFF talon D à côté du PG
5.6.7 STEP-LOCK-STEP D avant : pas PD avant - **LOCK** PG derrière PD - pas PD avant
8 SCUFF talon G à côté du PD

FORWARD, TOUCH, BACK, TOUCH, SIDE, TOGETHER, FORWARD, TOUCH

- 1.2 pas PG sur diagonale avant G ↗ - TAP pointe PD derrière PG
3.4 pas PD sur diagonale arrière D ↘ - TAP PG à côté du PD
5 à 8 BOX STEP avant G : pas PG côté G - pas PD à côté du PG - pas PG avant - TAP PD à côté du PG

SIDE, TOUCH, SIDE, TOUCH, BUMP RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT

- 1.2 pas PD côté D - TAP PG à côté du PD
3.4 pas PG côté G - TAP PD à côté du PG

RESTART : ici, sur le 7^{ème} mur, après 60 temps , et reprendre la Danse au début

- 5 à 8 BUMP HIPS alternés : à D → - à G ← - à D → - à G ← (appui PG)

FIN : après 22 temps, sur le 10^{ème} mur, grand pas PD côté D - DRAG PG vers PD → - 12 : 00 -